

Spostare le marche auricolari

Di tanto in tanto accade che le marche auricolari vengono trasmesse a un'altra azienda. Affinché queste marche auricolari possano essere utilizzate dalla nuova azienda, vengono trasmesse anche nella BDTA.

Spostamento

Per trasferire le marche auricolari, fare clic su **Amministrazione (1)** > **Amministra marche auric. (2)** nella barra del menu. Selezionare il **genere (3)** desiderato e fare clic su **Cercare (4)**. Dall'elenco è possibile selezionare le marche auricolari trasmesse (5). Una volta scelte, fare clic sul pulsante **Sposta marca auricolare (6)**.

The screenshot shows the BDTA interface. On the left sidebar, the 'Amministrazione' menu item is highlighted with a circled '1', and the sub-item 'Amministra marche auric.' is highlighted with a circled '2'. In the main content area, the 'Specie' filter is set to 'Bovini' with a circled '3'. The 'Cercare' button is circled with a '4'. Below the filter, there is a table of ear tags. The first three rows are highlighted in blue, and the 'Sposta marca auricolare' button is circled with a '6'. The table has the following data:

Numero di marca auricolare	Specie	Tipo di marca auricolare	Testo MA
CH 120.152	Bovini	Marca auric. di tessuto	SI
CH 120.152	Bovini	Marca auric. di tessuto	SI
CH 120.152	Bovini	Marca auric. di tessuto	SI
CH 120.152	Bovini	Marca auric. di tessuto	SI
CH 120.152	Bovini	Marca auric. di tessuto	SI

Inserimento del numero BDTA dell'azienda di destinazione

Quindi, il **numero BDTA dell'azienda di destinazione (1)** può essere inserito nella nuova finestra. Facendo clic su **Confermare (2)**, le marche auricolari selezionate vengono trasferite all'azienda indicata.

Sposta marca auricolare ×

Numero BDTA

Numero di marche auricolari: **3**

i Q Filtro

Numero di marca auricolare	Stato marche auricolari	Specie	Testo MA	Numero BDTA
CH 120.1526	nel deposito allevatore	Bovini	SI	120.1526
CH 120.1526	nel deposito allevatore	Bovini	SI	120.1526
CH 120.1526	nel deposito allevatore	Bovini	SI	120.1526

✕ Annulla ✓ Confermare