

## Modificare i dati di base degli equidi

Se non è ancora stato rilasciato il passaporto per equidi, il/la proprietario/a ha la possibilità di modificare i dati di base dei propri equidi nella BDTA come indicato di seguito.

Scegliere nel menu a sinistra la voce **Equidi di proprietà (1)**. Accedere ai dettagli dell'animale cliccando due volte sulla riga o direttamente sul numero **UELN (2)**.

The screenshot shows the BDTA ID web application interface. On the left, a navigation menu has 'Equidi di proprietà' selected and marked with a red circle and the number '1'. The main content area shows a filter section with date pickers set to '12.12.2023' and a checkbox for 'Mostra soltanto animali (equidi) vivi' which is checked. Below this, there is a table of equine animals. The table has columns for UELN, Nome, Numero del microchip, Scopo di utilizzo, Numero BDTA, Via, Luogo, and Notizie. One row is highlighted in red, with a red circle and the number '2' next to its UELN value.

| UELN      | Nome | Numero del microchip | Scopo di utilizzo  | Numero BDTA | Via                     | Luogo                   | Notizie |
|-----------|------|----------------------|--------------------|-------------|-------------------------|-------------------------|---------|
| 123456789 | Nome |                      | Animale da reddito | 12345678    | via via via via via via | via via via via via via | Ok      |

Apportare le modifiche e confermare cliccando su **Salva (3)**.

## Dettaglio dell'animale



UELN

Numero del microchip

Nome

- < Dati di base**
- Proprietario
- Detentore di animali
- Discendenti
- Notifiche
- Passaporto
- UELN
- Impianto del microchip
- Organizzazioni di appartenenz >

Data di nascita \*

Nome \*

Luogo di nascita

Nome sportivo o d'allevamento

Numero del libro genealogico

Colore

Colore (Nascita)

Sesso \*

Specie \*

Razza \*

UELN (madre) ⓘ

UELN (madre biologica) ⓘ

Necessario soltanto in caso di trasferimento di embrioni

Salva 3

### Informazioni supplementari

Altezza al garrese

Chiudere la finestra dei dettagli